|  |
| --- |
| Bazen bv. |
| Fifa Dev Edition |
| Plan van Aanpak |
|  |
| **Mathijs Arts, Geert Cocu, Boaz Frey, Tommy de Hoon** |
| **14-4-2014** |

|  |
| --- |
|  |



Inhoudsopgave

[Achtergronden 2](#_Toc385255438)

[Doelstellingen 2](#_Toc385255439)

[Project opdrachten 2](#_Toc385255440)

[Projectgrenzen 2](#_Toc385255441)

[Producten 3](#_Toc385255442)

[Kwaliteit 4](#_Toc385255443)

[Informatie 4](#_Toc385255444)

[Project Organisatie 4](#_Toc385255445)

[Planning 5](#_Toc385255446)

[Kosten en baten 5](#_Toc385255447)

[Risico’s 5](#_Toc385255448)

# Achtergronden

Ons groepje Bazen BV. is gevormd op 1 april 2014 op het Radiuscollege te Breda.

Bazen BV. Bestaat uit Mathijs Arts, Geert Cocu, Boaz Frey, Tommy de Hoon.

Deze opdracht is gegeven door Sietse Dijks.

Het doel van ons project is om onze vaardigheden op het gebied van programmeren   
samenwerken en binnen de deadline werken te verbeteren.

# Doelstellingen

Dit project is onderdeel van de opleiding Applicatie-Ontwikkelaar eerste jaars 4de periode, die wordt gegeven op het Radiuscollege Breda. Hierbij oefenen en ontwikkelen wij onze kennis in de C#, en maken onze projecten met verschillenden manieren voor het beste resultaat. De bedoeling is dat wij een werkende Gok-Applicatie te maken voor de Fifa Dev Edition (Ons zaalvoetbal toernooi), en ervoor zorgen dat alles een werkend en soepel lopen geheel wordt dat de boden die de bieder opgeeft invoert en het correct in de database doet.

# Project opdrachten

*Projectnaam*: Fifa Dev Edition.   
*Opdrachtgever*: Sietse Dijks.  
Het maken van een Samenwerkingscontract.  
Het maken van een Bereikbaarheidslijst, met handtekeningen van de deelnemende projectgenoten.  
Een Taakverdeling in MS-project maken.  
Een Plan van Aanpak maken, uitprinten, en in de gezamenlijke map stoppen.  
De Planning in MS-project maken, en op meerdere benaderbare locaties opslaan.

# Projectgrenzen

* Niet een heel programma van de grond uit opbouwen maar werken vanuit een project die de opdrachtgever ons geeft.
* Je aan de rolverdeling houden.

# Producten

**Design**

* Schetsen van applicatie
* Prototypes op basis van schetsen
* Verslag welke gegevens er in een database zouden moeten zitten
* Verslag van onderzoek naar database aan applicatie koppelen
* Flowchart van programflow op basis van bovengenoemde documenten

**Research**

* Onderzoeksrapport applicatie(uitgebreide antwoorden op de leervragen)

**Volbrengen applicatie**

* Werkend product(hoeft niet perfect te zijn)
* Klassendiagram uit Visual Studio

**1e Optimalisatie ronde**

* Optimalisatieplan
* Optimalisaties doorgevoerd

**Test Ronde**

* Technisch testplan
* Acceptatietest
* Uitgevoerde tests
* Verslag van tests

**Oplevering**

* Oplevering project

**2de Optimalisatie Ronde**

* Doorgevoerde verbeteringen van test verslag

# Kwaliteit

De kwaliteit van het op te leveren product hangt af van de kwaliteit van de deelopdrachten.  
Deze gaan wij zo goed mogelijk maken, zodat het eindproduct er op het best uit komt te zien.  
Elke project les kijken we of we de opdrachten voltooid hebben en passen wij dingen aan waar nodig is.  
Ook wordt er een logboek gemaakt en wordt er opgeschreven hoe onze vorderingen zijn.  
Er zullen ook regelmatig controles zijn met de opdrachtgevers, of we onze opdrachten in de goede richting maken.  
Mochten er misverstanden over de kwaliteit van het opleverproduct zijn, dan schakelen wij de hulp van een leraar of een andere projectgroep in om ons verder te helpen.

# Informatie

Iedere werkdag bespreken we samen waar we aan (verder) werken.  
Aan het einde van iedere werkdag slaan wij alles op de Github en lokaal op onze computer.  
De aanwezigheid van de projectgroep wordt door de opdrachtgevers bijgehouden in Comtak.  
En opgeschreven in ons Logboek

# Project Organisatie

***Team Lead:***

• Boaz Frey

***Github Manager:***

• Mathijs Arts

***Database Manager:***

• Geert Cocu

***Lead Developher:***

• Tommy de Hoon

***Project beoordelaars:***

•••Sietse Dijks en Fedde van Gills

De leden zitten iedere Maandag en Dinsdag bij elkaar in een lokaal.  
Ook zitten de projectbeoordelaars in hetzelfde lokaal, zodat er altijd contact is.  
Buiten het lokaal om is er nog contact via Skype en Github en Teamspeak.

# Planning

*Begindatum*: 1 April 2014

*Einddatum*: 27 Mei 2014

*Einddatum Plan van aanpak*: 14 April 2014

*Einddatum Planning in MS-Project*: 14 April 2014

De planning wordt gemaakt in MS-Project.  
Deze planning staat in Github, en is lokaal opgeslagen op onze computer.  
Deze planning is puur op eigen inzicht en de inzicht van de projectgenoten.

# Kosten en baten

Kosten:

Tijd dit zal ons uiteraard tijd kosten.

Energie het zal niet even makkelijk altijd zijn en we zouden moeten doorwerken om de deadline te halen.

Baten:

Kennis in het programmeren in C# en met het werken met database.

Kennis en handigheid in het maken van een Plan van aanpak.

Kennis met het samenwerken met groepjes.

# Risico’s

- Strakke deadline.  
- Weinig ervaring met datebase.  
- Je krijgt de dag te horen dat je er aan werkt wat je moet doen die dag.